**Nama : Andri Firman Saputra  
NIM : 201011402125  
Kelas : 05TPLP016**

**TABEL KUISIONER PERBANDINGAN SISTEM**

|  |  |
| --- | --- |
| Tampilan Versi Sebelumnya | Tampilan Versi Baru |
| Tampilan *Loading Screen*    Tampilan Halaman *Input* Nama Profil    Tampilan Halaman Pilih Profil |  |
| Tampilan *Menu* Utama    Tampilan *Menu Game*    Tampilan Pilih *Level*    Tampilan *HUD (Head Up Display)* |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Tampilan *Menu Library* Asmaul Husna    Tampilan *Menu Library* Sifat Allah  Tampilan *Menu Library* Nama Nabi & Rasul    Tampilan *Menu Library* Rukun Iman |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Tampilan *Menu Library* Rukun Islam |  |

**KUISIONER PERBANDINGAN SISTEM**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NO | PERTANYAAN | SS | S | RR | TS | STS |
| 1 | Apakah *Loader Screen* atau *Loading Screen* lebih menarik dari versi sebelumnya? |  | v |  |  |  |
| 2 | Apakah *Screen* *Input* nama & pilih profil lebih menarik dari versi sebelumnya? |  | v |  |  |  |
| 3 | Apakah penambahan Halaman pilih karkater cocok dengan tema yang digunakan? | v |  |  |  |  |
| 5 | Apakah Tampilan *Menu* lebih menarik dari versi sebelumnya? | v |  |  |  |  |
| 6 | Apakah tampilan *Menu Game* Asmaul Husna, Sifat Wajib Allah, Rukun Iman dan Islam, Nama-nama Nabi, lebih menarik dari versi sebelumnya? |  |  | v |  |  |
| 7 | Apakah tampilan *Menu* pilih level lebih menarik dari versi sebelumnya? |  |  | v |  |  |
| 8 | Apakah Tampilan *User Interface* pada *game Muslim Adventure 2* lebih menarik dari versi sebelumya? | v |  |  |  |  |
| 9 | Apakah Penambahan fitur pilih karakter membuat *game Muslim Adventure* menjadi lebih menarik? |  |  | v |  |  |
| 10 | Apakah Warna dan ukuran *Button* yang ada pada menu sesuai dengan tema? |  | v |  |  |  |
| 11 | Apakah penambahan fitur lempar batu membuat *game Muslim Adventure* menjadi lebih menarik? | v |  |  |  |  |
| 12 | Apakah penambahan fitur naik tangga membuat *game Muslim Adventure* menjadi lebih menarik? | v |  |  |  |  |
| 13 | Apakah Penambahan sistem cari kunci membuat *game Muslim Adevnture* menjadi lebih menarik dan menantang? |  |  | v |  |  |
| 14 | Apakah penambahan *obstacle* (rintangan)dan *musuh* membuat *game Muslim Adventure* menjadi lebih variatif? | v |  |  |  |  |
| 15 | Apakah Tampilan *HUD* (Tampilan Antarmuka Game)menarik? |  | v |  |  |  |
| 16 | Apakah Penambahan Objek Jamur membuat *game Muslim Adventure* menjadi lebih menarik? | v |  |  |  |  |
| 17 | Apakah penggunaan gambar latar belakang pada setiap *level* mearik? | v |  |  |  |  |

Saran & Masukan :

|  |
| --- |
| Saya mendapatkan bug yang semoga membantu:   * High score tidak tersimpan * Level tereset jika keluar permainan (bahkan tidak dapat dimainkan) * Level 2 bagian rukun iman setelah mengambil rukun Haji tidak dapat kembali ke finish karena obstacle terlalu tinggi * Level 3 bagian nama-nama nabi, saat ingin mengambil nama nabi yusuf tidak sampai * UI saat finish angka keluar kotak * Enemy burung yang jalannya lurus tidak dapat diinjak   Saran saya, beri mini map supaya tidak bingung mencari ke sana-sini. |